



Éducation civique

Travaux pratiques sur les intersections

Ce que l'élève doit retenir

- ◆ Il faut reconnaître les panneaux de danger.
- ◆ Il faut observer la plus grande prudence en abordant une intersection.

Programme

La sécurité

Objectifs disciplinaires

Apprendre à respecter des règles.

Objectifs sécurité routière

Reconnaître les différentes intersections et les panneaux qui les régissent.

Savoir se comporter lorsqu'on aborde une intersection.

Fiche professeur

Le professeur fait photocopier le dessin ou le projette sur écran afin de faire compléter les tableaux par les élèves. À cet effet, il peut se servir de la fiche précédente où sont recensés tous les types d'intersections accompagnés d'un dessin et des recommandations à observer. Quant aux panneaux, la plupart sont recensés dans ce livret (page 32 et 33).

Prolongement possible :

Reprendre le plan du quartier du collège et réaliser le même exercice afin de fabriquer un grand panneau ciblant les principaux points sensibles du quartier.

Faire reproduire les panneaux sur papier, les découper puis les coller sur le dessin aux intersections qu'ils concernent.

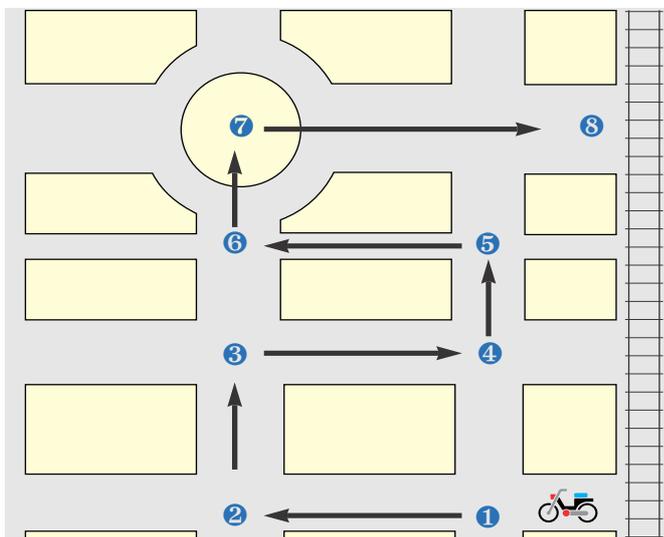
Jeu : distribuer aux élèves réunis en groupes des panneaux ; projeter sur écran une intersection et leur demander de se manifester s'ils possèdent le panneau qui convient et de venir expliquer la manière de l'aborder.

Fiche élèves

Un cyclomotoriste accomplit le trajet représenté sur le dessin.

Complète le tableau en fonction des différentes situations auxquelles il est confronté :

1. Dessine, dans la deuxième colonne, le schéma de l'intersection avec le ou les panneaux qui l'équipent, ainsi que, le cas échéant, le marquage au sol qui convient.
2. Décris dans la troisième colonne, les règles et le comportement que le cyclomotoriste doit observer lorsqu'il aborde chacune de ces intersections.



Carrefour	Type d'intersection	Le(s) panneau(x) le marquage au sol	le comportement à observer
1	Absence de signalisation		
2	Feux tricolores		
3	Céder le passage		
4	Croix de St André		
5	Stop		
6	Feux avec flèche orange		
7	Giratoire		
8	Passage à niveaux		